

新北市中平國中 108-2 學年度各領域教學研究會【教師增能研習】紀錄表

領 域	數學	研習日期	109年05月07日
研習地點	校史室	紀錄者	胡 馨
研習主題	桌遊課程設計實務分享 數學桌遊	主講者	魏光亮

附註：1. 請各領域進行教師增能研習時，簡要紀錄研習內容，可加入研習照片。

2. 研習主題由領域內教師自行擬定，就教學現場實務需求，以提升教學成效為目標。

討論內容記錄(也可加入研習照片):

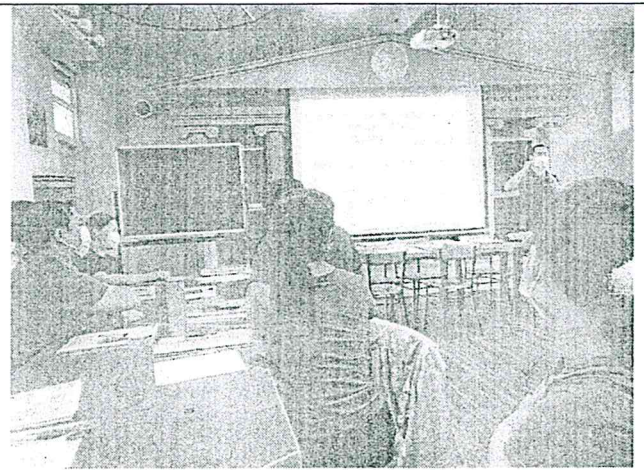
### 研習概要：

1. 桌遊融入數學教學，增加課程趣味性，但必須延伸遊戲的數學性，再以設計學習單的方式聚焦推延數學概念。
2. 分享兩款桌遊(禮物、拉密)，並綜合探討設計理念及實務分享。

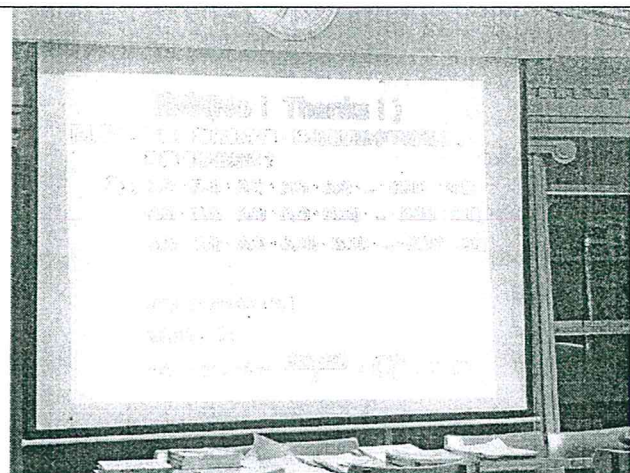
以下為研習過程照片說明：



桌遊課程設計實務分享 數學桌遊



老師們認真聽講



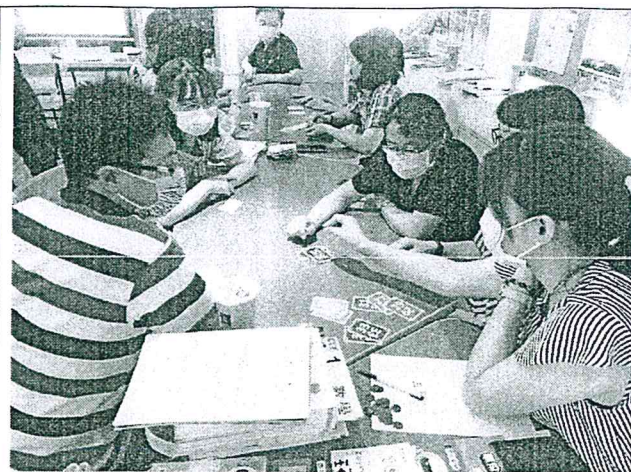
桌遊一：禮物 融入主題：機率

主講者有稍微更改遊戲內容及規則，並設計學習單聚焦機率概念，讓活動不會淪為只是一場無趣的桌遊課，不同程度學生都可以思考。



桌遊二：拉密 融入主題：組合

主講者將與女兒玩牌過程的思考僵局，記錄下來制成挑戰關卡供學生解題。



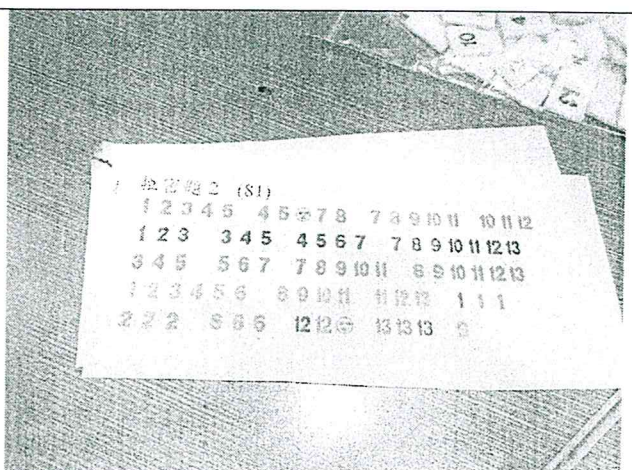
桌遊一：遊戲過程



桌遊二：老師們破關過程



桌遊一：老師進入小組指導，突破遊戲盲點



桌遊二：關卡題目

#### 小結：

1. 桌遊遊戲趣味橫生，很容易引起學生興趣，但也很容易專注在遊戲上，無法跟課程連結，也可能會過度興奮導致班級經營不易。
2. 主講者以個人經驗分享如何將桌遊融入教學，思考遊戲可以融入的數學主題，並延伸製作學習單，讓桌遊增加數學性，聚焦課程主題。
3. 以製作精良的簡報，讓學生可以簡單清楚明瞭遊戲規則，及數學原理，讓學習不抽象，提供老師們參考。
4. 研習中讓老師們體驗桌遊遊戲，思考學習單內容，再綜合討論分享彼此感受與心得，碰撞新火花。

召集人：

導師林慧穎

教務主任：

校長：

校長林裕國

研習：47/4/90/16/17

108 學年度第 2 學期 數學 領域教師增能研習 桌遊融入教學 簽到表

地點：三樓校史室 時間：109 年 5 月 7 日 ( 13 時 05 分 ~ 14 時 45 分 )

序號	學校	姓 名	簽 到	簽 退	備註
1	中平國中	林慧新	林慧新	林慧新	
2	中平國中	姜明志	姜明志	姜明志	
3	中平國中	沈德元	沈德元	沈德元	
4	中平國中	吳育璇	吳育璇	吳育璇	
5	中平國中	許瑜記	許瑜記	許瑜記	
6	中平國中	劉翠美	劉翠美	劉翠美	
7	中平國中	鄭世蓮	鄭世蓮	鄭世蓮	
8	中平國中	洪朝乞	洪朝乞	洪朝乞	
9	中平國中	曾柏融	曾柏融	曾柏融	
10	中平國中	郭政宏	郭政宏	郭政宏	
11	中平國中	王淑玲	王淑玲	王淑玲	
12	中平國中	林品良	林品良	林品良	
13	中平國中	田金文	田金文	田金文	
14	中平國中	羅慧君	羅慧君	羅慧君	
15	中平國中	柯慧娟	柯慧娟	柯慧娟	
16	中平國中	黃純美	黃純美	黃純美	

108 學年度第 2 學期 數學 領域教師增能研習

簽到表

地點：三樓校史室 時間：109 年 5 月 7 日 (13 時 05 分至 14 時 45 分)

序號	學校	姓 名	簽 到	簽 退	備註
17	—		胡 馨	胡 馨	
18		劉天培	劉天培	劉天培	
19		林玉菁	林玉菁	林玉菁	
20		王錦雲	王錦雲	王錦雲	
21		吳明仁	吳明仁	吳明仁	
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					