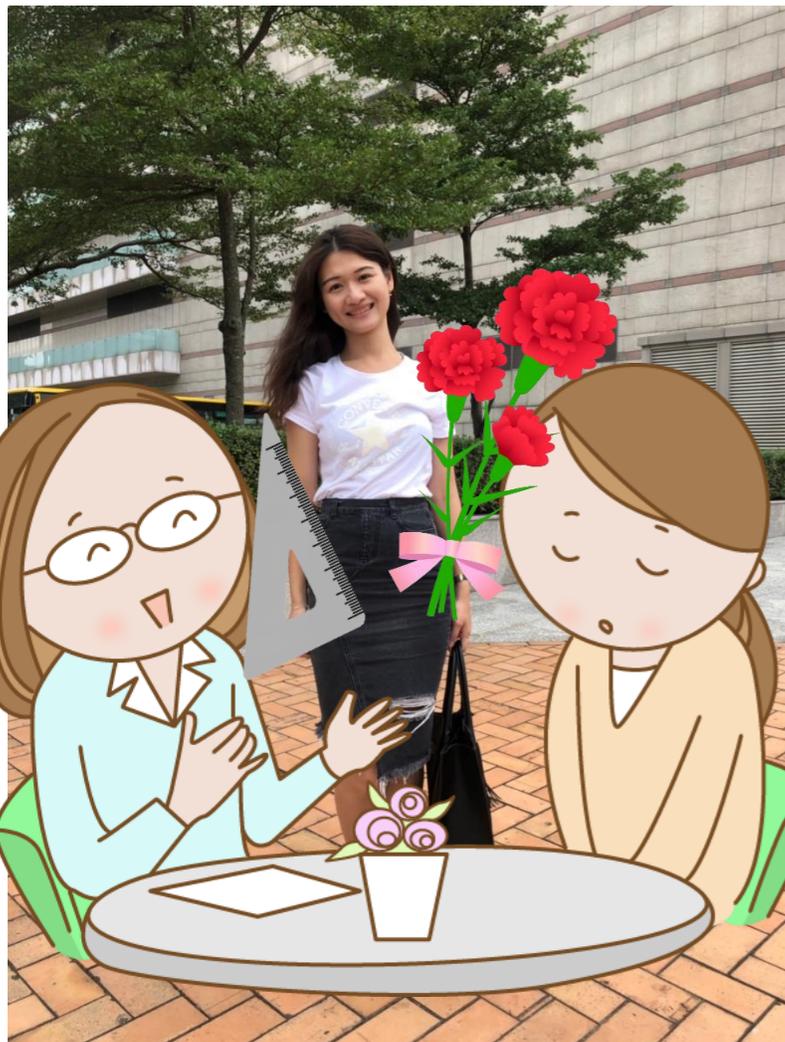


11/19專書導讀

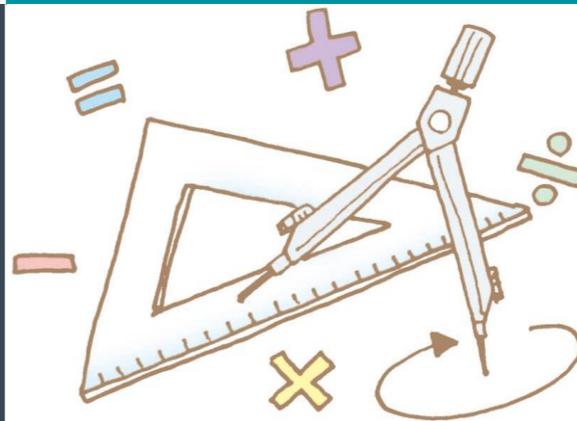
講者介紹



→ 胡馨



數學
老師 ←



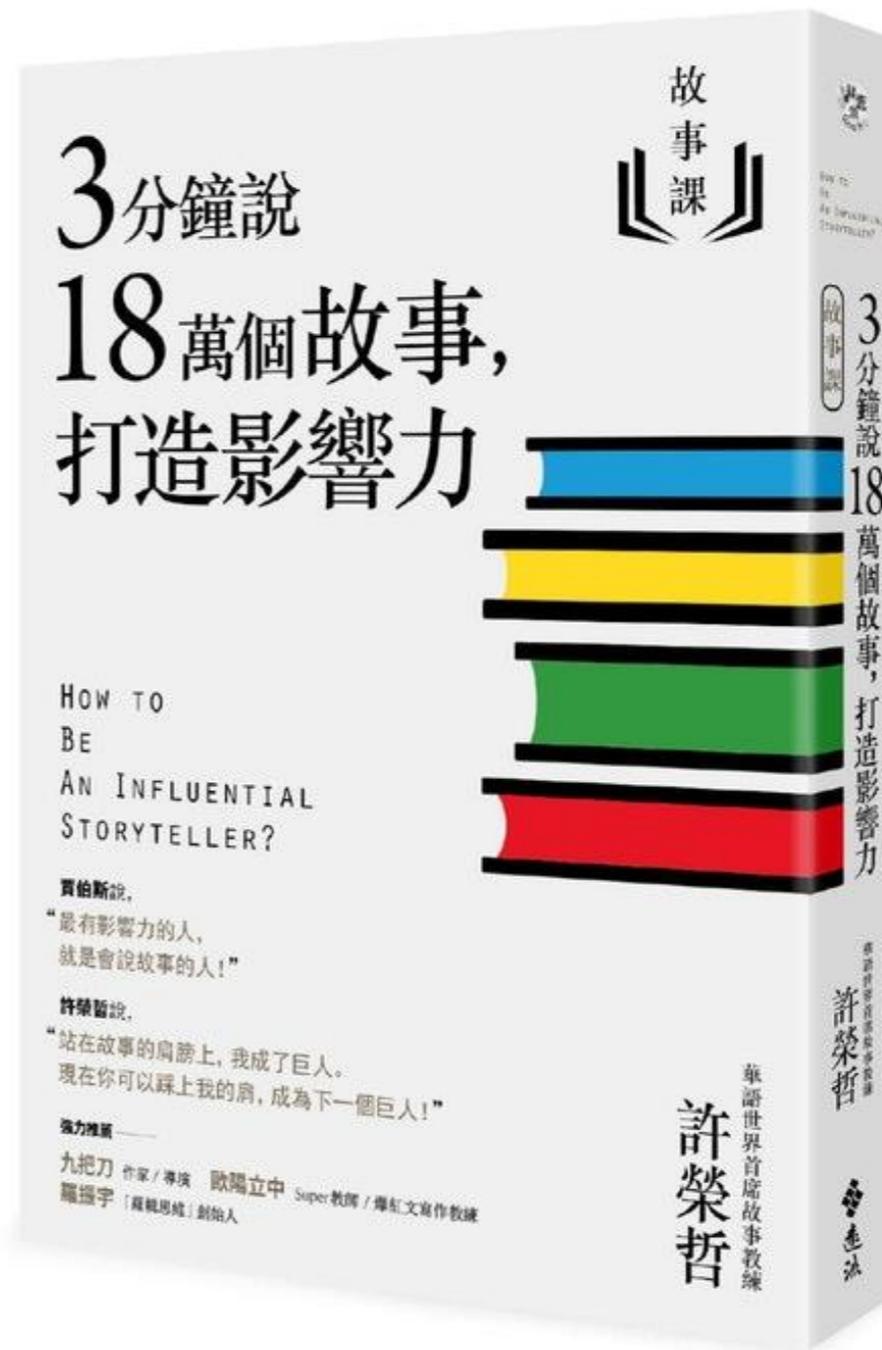
↓
輔導處

3分鐘說

18萬個故事， 打造影響力

How To Be An Influential Storyteller?

簡報人：胡馨



何謂故事

凡是能引發「情感波動」的，都是故事

小說是故事，廣告也是故事，甚至連對話都可能是故事

即使只有短短的一句話，只要引發了讀者的感動，就是故事

故事很簡單、非常簡單、簡單得不得了

唯有如此認知，才能隨時隨地展開學習的旅程

目錄

CONTENTS

1

我的故事

2

靶心公式

3

十秒鐘說一個感人的故事

4

十八萬個故事怎麼來



我的故事

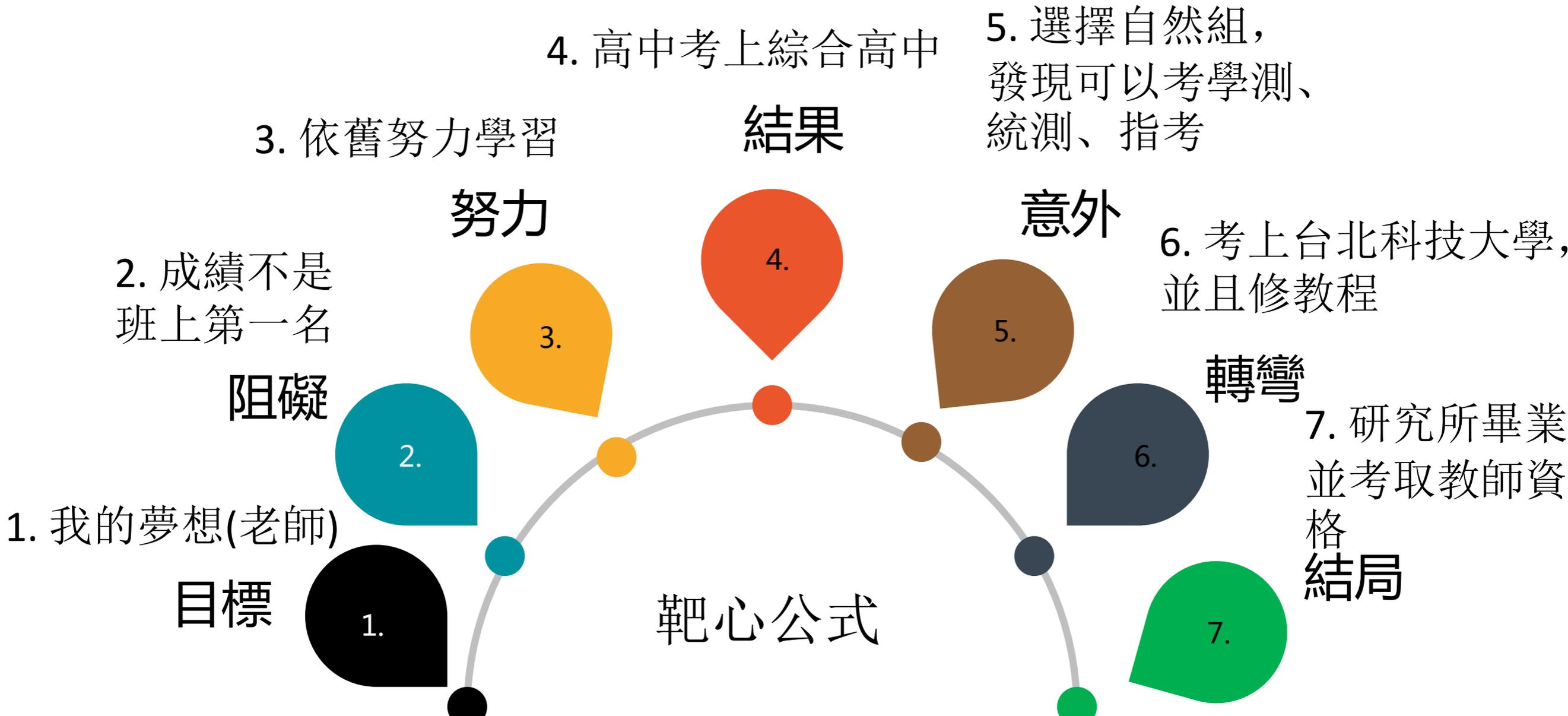
1. 我的夢想(老師)
2. 成績不是班上第一名
3. 依舊努力學習
4. 高中考上綜合高中
5. 選擇自然組，發現可以考學測、統測、指考
6. 考上台北科技大學，並且修教程
7. 研究所畢業並考取教師資格證



靶心公式

靶心公式

2019 ANNUAL WORK SUMMARY





03

章節
PART

十秒鐘說一個感人的 故事

賈伯斯開機速度和人命關係

十秒鐘說一個感人的故事

賈伯斯開機速度和人命關係

1983年蘋果推出麥金塔電腦的前夕 → 不斷要求員工好還要更好 →

不行，速度還是太慢，
必須再改進



工程師肯尼恩，電腦開機花好幾分鐘



如果開機速度再快十秒就能
拯救一個人的命，你做不做

五百萬個客戶使用麥金塔電腦
一天可以省下5000萬秒，一年可以省下三億多分鐘

為了這十條人命，大家再努力減個十秒吧！
冰冷的科學數據轉換成有溫度的人性

<https://www.youtube.com/watch?v=vkd9MRd16nM>

十秒鐘說一個感人的故事

賈伯斯開機速度和人命關係

如果開機速度再快十秒就能拯救一個人的命，你做不做

五百萬個客戶使用麥金塔電腦一天可以省下5000萬秒，一年可以省下三億多分鐘

請問賈伯斯假設一個人一生有多長

$10 \times 500 \text{萬秒} = 5000 \text{萬秒}$

一年有： $5000 \text{萬秒} \times 365 \div 3600 \div 24 \div 365 \div 10 = 57$

$(3 \times 10^8) \div 60 \div 24 \div 365 \div 10 = 57$



十八萬個故事怎麼來

三十六種 劇情模式資料庫

十八世紀有個義大利劇作家卡洛 柯齊，首先提出世界上的劇情共有36種，卻沒有任何證明

二十世紀法國戲劇學者喬治 普羅第找來一千多部劇本、短篇小說、史詩一一核對最後得到一個驚人的答案

世上所有劇情真的只有36種

三十六種劇情模式資料庫

世界上所有的劇情一共三十六種，底下我將它們一一列出，並舉一個精彩的故事作為範例。

當你擁有三十六種劇情的故事資料庫之後，「故事之王」就非你莫屬了！

一	哀求請託	十	拐結	十九	無意中傷害自己所愛	二十八	戀愛發生阻礙
二	援救	十一	謎的解釋	二十	為了主義而犧牲自己	二十九	愛上自己的仇敵
三	復仇	十二	獲取	二十一	為了所愛（骨肉親人）而犧牲自己	三十	野心
四	親族間的報復	十三	骨肉仇恨	二十二	為愛情犧牲一切	三十一	人與神的鬥爭
五	逃亡者的追捕	十四	骨肉競爭	二十三	有原因的犧牲所愛之人	三十二	錯誤的忌妒
六	災禍	十五	姦情殺害	二十四	兩種不均等的勢力鬥爭	三十三	錯誤的判斷
七	不幸的遭遇	十六	瘋狂	二十五	奸通（外遇 / 偷情）	三十四	悔恨
八	反抗（革命）	十七	因輕忽而招致損害	二十六	戀愛的罪惡	三十五	親族的重逢
九	壯舉（征服）	十八	不知而犯的戀愛罪惡	二十七	發現所愛之人有不名譽的事	三十六	失去所愛之人

三分鐘說十八萬個故事怎麼來？

$$7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 \times 36 = 181440$$

THANK YOU

感謝聆聽

