

【請負責紀錄的老師將電子檔交給領召確認後，再請領召繳回給教務處黃怡禎老師】

領 域	數學領域	研習日期	110 年 11 月 18 日
研習地點	校史室	紀錄者	姚玳伶
研習主題	桌遊中的數學	主講者	劉皓

附註：1. 請各領域進行教師增能研習時，簡要紀錄研習內容，可加入研習照片。

2. 研習主題由領域內教師自行擬定，就教學現場實務需求，以提升教學成效為目標。

討論內容記錄(也可加入研習照片)：

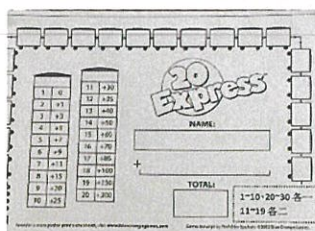
研習內容

此次研習主題為數學桌遊，從桌遊中相關因子發現桌遊中有那些數學構思及讓學生對數學相關知識有興趣。此次研習共介紹三種桌遊並實際操作體驗並討論運用到那些數學相關知識。

第一款遊戲『糖果王國』訓練邏輯推理，故事情境：主人翁(阿寶)必須藉由向各角色發問問題，從中發現各人的意圖推敲出公主的存在並贏得勝利，遊戲中共有三組人馬，實話組(必須說真話)、謊話組(必須說假話)及自由組(真話或假話皆可)。



第二款遊戲『數字火車』結合數學機率，訓練數感，遊戲規則：1~10、20~30 數字各一張，11~19 數字各兩張，★則為任意數，火車共有 20 個車廂，將抽中的數字填入車廂，20 個數字抽完後，從火車頭開始將數字開始變小切掉，砍有幾節車廂計分。



第三款遊戲『SET 形色牌』結合數學中的排列組合，一組牌中有四項特徵，每一種特徵有 3 種，共 $3^4=81$ 張牌，取 12 張牌攤開面朝上，抓 3 張是 SET(全相同或全不同)拿走得分，再補齊 12 張，若 12 張找不到再發 3 張。



會後討論

1. 此三款遊戲遊戲時間約 20 分鐘,很適合課堂間搭配使用,遊戲進度較易掌控。
2. 形色牌適合小組競賽，數字火車適合全班一同遊戲，數字火車可再進階將數字換成完全平方數，一節課可進行 3~4 次遊戲。
3. 三款遊戲都不需運用過多的數學概念讓每一個人都能玩，從中學習邏輯思考能力及基本的機率概念。

召集人：

教師兼
訓育副組長 姜明杏

教務主任：

教師兼
教務主任 林玲伊

校長

新北市立
中平國中 校長 林裕國

110學年度第一學期 數學領域教學研究會簽到表

地點：3樓校史室 時間：110年11月18日（13時00分～時分）

序號	學校	姓名	簽到	簽退	備註
1	中平國中	王淑玲	王淑玲	王淑玲 時數已核	
2	中平國中	林玉蕾	林玉蕾	林玉蕾	
3	中平國中	鄭世蓮	鄭世蓮	鄭世蓮	
4	中平國中	潘朝昱	潘朝昱	潘朝昱	
5	中平國中	王鎮岳	王鎮岳	王鎮岳	
6	中平國中	柯芸婷	柯芸婷	柯芸婷	
7	中平國中	田欽文	田欽文	田欽文	
8	中平國中	彭翠美	彭翠美	彭翠美	
9	中平國中	羅慧君	羅慧君	羅慧君	
10	中平國中	葉振福	公假	公假	
11	中平國中	姚玗伶	姚玗伶	姚玗伶	
12	中平國中	江美濤	江美濤	江美濤	
13	中平國中	黃純美	請假	請假	
14	中平國中	姜明杏	姜明杏	姜明杏	

序號	學校	姓 名	簽 到	簽 退	備註
				時數已核	
15	中平國中	劉承峰	劉承峰	劉承峰	
16	中平國中	林慧穎			育嬰假
17	中平國中	林品良	林品良	林品良	
18	中平國中	洪于雅	洪于雅	洪于雅	
19	中平國中	鄭勝隆	鄭勝隆	鄭勝隆	懸缺
20	中平國中	曾柏融	曾柏融	曾柏融	懸缺
21	中平國中	陳孟萱	請假	請假	懸缺
22	中平國中	羅詩凱	羅詩凱	羅詩凱	懸缺
23	中平國中	王姿萍	王姿萍	王姿萍	懸缺
24	中平國中	胡 馨	胡馨	胡馨	懸缺
25	中平國中	張齡尹	張齡尹	張齡尹	懸缺
26	中平國中	吳宗政	吳宗政	吳宗政	代理